

I Edição

Jogos “Freguesias sem Fronteiras”

No âmbito da organização da **X Mata d’Aire** que se realizará a 12, 13 e 14 de Julho de 2013, a **MataJovem – Associação Juvenil em Meio Natural**, tem como um dos seus objectivos principais fomentar a participação activa de todas as freguesias num dos maiores e cada vez mais conhecidos eventos do concelho de Porto de Mós.

A Mata d’Aire é o evento mais importante da MataJovem, tendo vindo a ganhar fama desde a sua 1ª edição em 1995. Durante 3 dias, mais de 5000 pessoas são envolvidas por uma atmosfera de festa e lazer, onde poderão participar em diversas actividades culturais e desportivas ao ar livre.

Deste modo, a organização irá realizar a I Edição dos Jogos “Freguesias sem Fronteiras”, que irão consistir numa série de provas adaptáveis a qualquer faixa etária. O principal objectivo será a promoção do contacto intergeracional e partilha de valores, sempre num ambiente de convívio, descontração e alegria. Mais ainda, e como o próprio nome dos Jogos indica, a MataJovem pretende conseguir a interacção entre todas as freguesias do Concelho de Porto de Mós, através da participação de uma equipa representante de cada localidade do Município.

Os jogos decorrerão no recinto da X Mata d’Aire, localizado no Chão da Aberta – Polje de Mira de Aire, a partir das 15h do dia 13 de Julho.

Contamos convosco para a constituição de uma ou mais equipas representativas da vossa freguesia e para a divulgação deste evento inovador!

Em anexo enviamos o .pdf e .jpeg do cartaz.

Regras Gerais

1. Constituição das equipas

- Equipa tipo (8 elementos):
 - 2 crianças dos 6 aos 13 anos;
 - 2 jovens dos 14 aos 39 anos;
 - 2 adultos dos 40 aos 59 anos;
 - 2 séniores a partir dos 60 anos;

- Mínimo de **5** elementos por equipa (devendo ter 1 elemento de cada um dos grupos etários mencionados acima);
- Máximo de **10** elementos por equipa.

2. Provas

- As provas serão variadas, de modo a que todos os grupos etários que constituem cada equipa possam participar em qualquer uma delas. Algumas serão físicas, outras de perícia e outras ainda sobre conhecimentos ou cultura geral;
- Exemplos de algumas das provas são:
 - Jogo das latas;
 - Mímica;
 - Malha/Chinquilho;
 - Gincana;
 - Trivial;
 - Corrida de sacos.

3. Prémios

- As equipas vencedoras serão aquelas que no final de todas as provas obtiverem após soma o maior número de pontos;
 - 1º lugar – 100€;
 - 2º lugar – 75€;
 - 3º lugar – 50€;
 - Restantes lugares: diploma de participação;
 - Poderão ainda ser atribuídos outros prémios provenientes de parceiros da MJ, que estão neste momento ainda em negociação.

4. Inscrições

- A inscrição é **gratuita**;
- Inscrições através do e-mail **inscricoes@matajovem.eu** ou na página de Facebook da MataJovem – **<http://www.facebook.com/matajovem>**;
 - Indicar a freguesia proveniente e o nome da equipa e o nome e idade de cada elemento;
 - Contacto do capitão de equipa.
- Aquando da inscrição, será enviado o regulamento oficial dos jogos.

Nota: O concurso realizar-se-á com a inscrição mínima de 5 equipas de diferentes freguesias, sendo que a organização se reserva o direito de cancelar a actividade caso assim o decida.